LISTA DE HECHIZOS

Ésta es una lista de los hechizos conocidos del Universo de Harry Potter.

A

Aberto
Este encantamiento permite desbloquear una puerta cerrada. Parece ser una variante del encantamiento de apertura.

Ábrete, sésamo
Hechizo de apertura usado antiguamente para hacer volar las puertas y quemarlas enteras.

Accio
Encantamiento convocador Este encantamiento permite convocar un objeto a las manos del lanzador, incluso a una distancia significativa.

Aguamenti
Hechizo de creación de agua Este encantamiento genera una fuente o un chorro de agua desde la punta de la varita.

Alarte ascendare
Este hechizo eleva a su objetivo por los aires.

Alohomora
Encantamiento de apertura Este encantamiento permite abrir y desbloquear cerraduras cerradas con llave.

Amato animo animato animagus
Hechizo de transformación en animago Este hechizo es utilizado durante los pasos a seguir para que un mago o bruja desarrolle la transformación en animago.

Anapneo
Este hechizo permite despejar las vías respiratorias de una persona que se está ahogando.

Annihilare
Este hechizo permite abrir celdas, siendo un tipo de hechizo de apertura. Se desconoce sus efectos en detalle para lograr su objetivo.

Aparecium
Encantamiento de revelación Este encantamiento permite revelar mensajes ocultos con tinta invisible.

Aparición
Este complejo y difícil hechizo permite a un mago desaparecer de un lugar y aparecerse casi instantáneamente en otro lugar de su elección. Tiene graves efectos secundarios si es realizado incorrectamente, y requiere pasar un examen para obtener una licencia del Ministerio de Magia que permita su uso libremente.

Aqua eructo
Encantamiento Aqua eructo Este encantamiento genera un potente chorro de agua de la punta de la varita, que puede extinguir llamas o hacer daños a criaturas como las salamandras.

Arania exumai
Este hechizo permite repeler a las arañas.

Arresto momentum
Este hechizo permite disminuir la velocidad de un objetivo en movimiento.

Ascendio
Este hechizo eleva por lo alto al lanzador.

Atabraquium
Este hechizo ata firmemente las manos del objetivo.

Avada Kedavra
Maldición asesina Una de las tres Maldiciones Imperdonables. Genera un destello verde de la punta de la varita, que mata en el acto a cualquier ser vivo que le alcance. Es una peligrosa maldición que no tiene ningún contrahechizo para sus efectos. Utilizar esta maldición en un ser humano conlleva a una cadena perpetua en Azkaban.

Avifors
Hechizo Avifors. Este hechizo de transformación convierte los objetos inanimados en aves.

Avis
Encantamiento para conjurar pájaros Este encantamiento conjura una bandada de aves de la punta de la varita.

B

Barrera bloqueada
Este hechizo sella portales y barreras mágicas para evitar el acceso a lugares mágicos.

Baubillious
Los efectos exactos de este hechizo son desconocidos. Supuestamente genera un rayo de luz blanca de la punta de la varita que puede hacer daño al objetivo.

Bauleo
Este hechizo hace que un grupo de objetos se ordene a sí mismo dentro de un baúl. Es útil para realizar el equipaje.

Bolas de nieve encantadas
Este encantamiento embruja a las bolas de nieve para hacer que se lancen constantemente contra un objetivo.

Bombarda
Este hechizo provoca una pequeña explosión.

Bombarda maxima
Este hechizo genera una gran explosión, capaz de derrumbar una muralla de piedra. Es una versión más poderosa de Bombarda.

Brackium emendo
Este encantamiento puede ser usado para reparar los huesos rotos; sin embargo, si es mal realizado, podría desaparecer los huesos en los que se usa.

C

Calvorio
Maldición pérdida de cabello Esta maldición hace caer el cabello de la víctima, dejándola calva.

Cantis
Embrujo CantisEste embrujo obliga a las personas y objetos a cantar.

Capacious extremis
Encantamiento de extensión indetectable Este encantamiento permite aumentar las dimensiones internas de un objeto, sin alterar su tamaño exterior.

Carpe retractum
Encantamiento tira y afloja Este encantamiento crea una cuerda mágica desde la punta de la varita, que permite tirar objetos lejanos hacia el lanzador, o jalar al usuario hacia el objeto en que se usa el hechizo.

Cave inimicum
Este hechizo de protección se puede usar en un área para aparentemente mantener alejados a los enemigos.

Cerilla a aguja
Este sencillo hechizo de transformación convierte una cerilla en una aguja.
Chispas azules Este encantamiento permite lanzar chispas azules de la punta de la varita.

Chispas verdes
Este encantamiento permite lanzar chispas verdes de la punta de la varita. Puede estar relacionado con el hechizo Verdimillious.

Chispas rojas
Este sencillo encantamiento permite lanzar chispas rojas de la punta de la varita. Puede estar relacionado con Pericullum.

Cistem aperio
Este hechizo abre violentamente cajas y cofres cerrados.

Colloshoo
Maldición de parálisis Esta maldición pega los zapatos de la víctima al suelo.

Colovaria
Encantamiento de cambio de color Este encantamiento cambia el color de un objeto o ser vivo.

Conejos blancos a zapatillas
Este hechizo de transformación convierte un par de conejos blancos en un par de zapatillas de dormir.

Confringo
Maldición explosiva Esta maldición hace explotar cualquier cosa que golpee. Puede ser muy peligrosa e incluso letal si es usada sin responsabilidad.

Confundo
Encantamiento confundus Este encantamiento causa confusión en una persona u objeto.

¡Congela!
Este encantamiento afecta al suelo para hacer que un ser vivo que lo pise quede atrapado por hielo.

Crinus muto
Este sumamente difícil hechizo de transformación permite cambiar el color y estilo del cabello de una persona.

Crucio
Maldición Cruciatus Una de las tres Maldiciones Imperdonables. Genera un dolor insoportable y agónico en su víctima, y puede llevarla al borde de la locura si es realizado prolongadamente. Su uso en un ser humano conlleva una sentencia de por vida en Azkaban.

D

Defodio Hechizo excavador Este encantamiento permite cavar en la tierra y la roca.

Deletrius
Hechizo de erradicación Este encantamiento es usado para desintegrar o desaparecer ciertas cosas, como la sombra del último hechizo usado con la varita.

Deprimo
Este hechizo causa una gran presión hacia el suelo, lo que puede generar un enorme agujero en el mismo.

Depulso
Encantamiento repulsor Este hechizo permite lanzar objetos lejos de quien lo usa.

Densaugeo
Este maleficio provoca un grotesco crecimiento de los dientes de la víctima.

Descendo
Este hechizo hace que su objetivo caiga hacia abajo.

Desmaius
Encantamiento aturdidor Este encantamiento deja inconsciente a su víctima y puede detener objetos en movimiento.

Detector
Este encantamiento se coloca en todos los magos y brujas menores de edad para evitar que hagan magia de forma inadecuada, especialmente frente a un muggle.

Diffindo
Encantamiento seccionador Este encantamiento permite romper o cortar parcialmente ciertos objetos. Puede generar cortes en los seres vivos si es mal apuntado.

Diminuendo
Este encantamiento fuerza a un objetivo a encogerse.

Dissendium
Este hechizo permite abrir uno de los pasadizos ocultos de Hogwarts ubicado en la estatua de la bruja tuerta, y que conecta con Honeydukes. Posiblemente también sirva para abrir pasadizos ocultos en general.

Draconifors
Este hechizo de transformación permite transformar estatuas de dragones en pequeños dragones animados.

Dunamis
Este hechizo de apertura permite abrir puertas y celdas.
DuroEncantamiento de endurecimiento Este encantamiento permite convertir los objetos en piedra.}

E

Ebublio
Embrujo Ebublio Este embrujo encierra a su víctima en una burbuja gigante.

Emancipare
Este encantamiento permite liberar las ataduras de un objetivo.

Embrujo antidesaparición
Este embrujo impide el uso de la Desaparición al interior de un lugar.

Embrujo antiintrusos
Este embrujo evita que entren individuos ajenos al interior de una propiedad privada o lugar.

Embrujo cerebro de gelatina
Este embrujo posiblemente afecte los procesos mentales de la víctima.
Embrujo contra el matrimonio
Este embrujo está diseñado para que su víctima se vuelva reacia al matrimonio durante su vida.

Embrujo multidisparo
Este embrujo dispara varios chorros de chispas a la vez desde la punta de la varita para atacar a los enemigos.

Encantamiento de aire caliente
Este encantamiento genera aire caliente de la punta de la varita, que puede secar la ropa húmeda o derretir la nieve.

Encantamiento de ampliación
Este encantamiento amplía un objeto. Tiene un efecto similar al encantamiento de congestión.

Encantamiento anti-Alohomora
Este hechizo anti-apertura actúa como contrahechizo del encantamiento de apertura.

Encantamiento antiaparición
Este hechizo previene el uso de la Aparición en un área.

Encantamiento antiapertura
Este tipo de encantamiento es usado para evitar el funcionamiento de ciertos hechizos de apertura, como el Alohomora.

Encantamiento antiintrusos
Este encantamiento permite detectar intrusos y sonar como una alarma muggle.

Encantamiento antirrobo
Este hechizo previene que un objeto sea convocado por alguien que no sea su dueño.

Encantamiento antitrampa
Este encantamiento es usado en las plumas para evitar que alguien haga trampa en una prueba o examen.

Encantamiento atmosférico
Este encantamiento permite simular un clima atmosférico al interior de una edificación.

Encantamiento casco-burbuja
Este encantamiento crea una burbuja protectora alrededor de la cabeza que permite respirar aire puro. Es útil para mantener la respiración bajo el agua.

Engorgio
Encantamiento de congestión Este encantamiento permite aumentar el tamaño de un objeto o animal.

Encantamiento desilusionador
Este encantamiento permite ocultar un objetivo, mimetizándolo con el entorno.

Encantamiento estimulante
Este hechizo permite alegrar a su objetivo.

Encantamiento extinguidor
Este encantamiento permite apagar las llamas. Es posible que sea un nombre alternativo del encantamiento aguamenti o del encantamiento Aqua eructo.

Encantamiento Homorphus
Este encantamiento supuestamente fuerza a un ser vivo a tomar su forma humana natural. Aparentemente, y según Gilderoy Lockhart, podría ser usado en un hombre lobo para devolverle su forma humana.

Encantamiento de impasibilidad
Este encantamiento crea una barrera invisible alrededor de un objeto. Los objetos que intentan tocar al objeto encantado salen despedidos antes de hacer contacto.

Encantamiento maullido
Este hechizo encanta una zona para que lance un grito agudo si ingresa cualquier ser vivo no autorizado.

Encantamiento permutador
Este encantamiento permite cambiar de posición un objeto colocado en algo a otro objeto completamente diferente. Es una rama de los hechizos de transformación.

Encantamiento proteico
Este complicado encantamiento vincula un objeto con otros similares para que generen los mismos cambios que se hagan al original.

Encantamiento recargador
Este encantamiento permite rellenar un contenedor con el mismo líquido que contenía originalmente.

Encantamiento recolector de hechizos
Este hechizo permite acumular los hechizos del oponente en una gran orbe mágica, para luego devolvérselos en su contra.

Encantamiento sellador
Este encantamiento fija un objeto sobre una superficie específica.

Encantamiento sonoro
Este encantamiento emite un rugido gigantesco desde la punta de la varita, que arrasa con todo a su paso.

Encantamiento transformador
Este tipo de encantamiento corresponde al grupo de hechizos usados para realizar una transformación.

Epoximise
Este hechizo es usado para pegar cosas entre sí.

Episkey
Este hechizo sanador cura heridas pequeñas, como huesos o labios rotos.

Erizo a alfiletero
Este hechizo de transformación convierte un erizo en un alfiletero.

Escarabajo a botón
Este hechizo de transformación permite convertir un escarabajo en un botón.

Evanesco
Hechizo desvanecedor Este hechizo hace que un objeto o sustancia desaparezca. Requiere mayor concentración a mayor complejidad de lo que se desea desaparecer.

Everte statum
Este hechizo aturde y desestabiliza al oponente, haciendo que pierda el equilibrio.

Expecto Patronum
Encantamiento Patronus Este antiguo y difícil encantamiento materializa los pensamientos felices en un guardián mágico que puede proteger contra la magia más oscura. Puede usarse para repeler dementores y lethifolds, y también para enviar mensajes a otras personas.

Expelliarmus
Encantamiento desarmador Este encantamiento permite quitar de las manos los objetos que sostenga su víctima. Es útil en los duelos para desarmar al oponente y quitarle su varita.

Expulso
Maleficio Expulso Este maleficio empuja bruscamente por los aires un objeto o una persona.

F

Fermaportus
Hechizo paralizante Este hechizo cierra o sella una puerta mágicamente.

Férula
Entablilla una parte del cuerpo fracturada.

Fianto duri
Hechizo defensivo que, combinado con otros, invoca una barrera mágica casi impenetrable.

Encantamiento Fidelio
Encantamiento poderoso y complejo que esconde completamente la ubicación de una o varias personas. La ubicación solamente la conoce el Guardián Secreto, que puede revelarla a quien desee.

Finestra
Este hechizo permite destruir el cristal de las ventanas y volverlo polvo.

Finite
Este contrahechizo cesa los efectos de un encantamiento específico.

Finite incantatem
Encantamiento general contrahechizo Este encantamiento funciona como un contrahechizo para cesar todos los encantamientos realizados en un área.

Flagrate
Encantamiento que permite crear líneas de fuego de la punta de la varita, que permiten marcar objetos.

Flipendo
Conjuro de rechazo de enemigos Este maleficio permite golpear objetos y atudir a oponentes no muy fuertes.

Focus Este hechizo permite despejar la mente del objetivo, y aclarar sus pensamientos e intenciones.

Fregotego
Encantamiento antigrasa Este encantamiento de aseo doméstico permite limpiar objetos.

Fuego de Gubraith – Fuego maldito
Este encantamiento sumamente difícil permite hechizar un objeto para que arda eternamente. También es conocido como Fuego eterno'.
Fuego maligno Esta maldición crea un fuego con forma de animales y bestias, profanado con magia oscura. Este hechizo es muy poderoso y peligroso, y es una de las escasas cosas que puede destruir un horrocrux.

Fumos Hechizo de pantalla de humo Este hechizo genera una pantalla de humo desde la punta de la varita.

Fulgari Este posible encantamiento oscuro invoca unas cuerdas luminosas, perversas y brutales que atan a la víctima.
Furnunculus Mal de ojo de espinillas Este maleficio causa forúnculos sobre su víctima.

G

Geminio Maldición Gemino Esta maldición permite multiplicar objetos, aunque los objetos duplicados suelen ser de menor valor que los originales.

Glacius Hechizo congelador Este hechizo genera ráfagas heladas de la punta de la varita, que permite congelar a su objetivo.

Glisseo Este hechizo convierte una escalera en una superficie lisa como un tobogán.

Gusarajus **Embrujo Gusarajus** Este embrujo convierte a la víctima en un gusano.

H

Harmonia nectere passus Este hechizo permite reparar los efectos mágicos de un Armario Evanescente.

Hechizo de área Este hechizo envía una onda de choque en todas direcciones, que aturde a los oponentes .

Hechizo de belleza Este hechizo supuestamente mejora la belleza física del objetivo.

Hechizo cascada Este hechizo permite golpear a la vez a varios enemigos que estén muy cerca entre sí.

Hechizo conjurador de mariposas Este hechizo permite invocar mariposas.

Hechizo de lavado Este hechizo encanta los platos sucios para que se laven a sí mismos.

Hechizo localizador Este hechizo ofensivo persigue constantemente a su objetivo hasta acertarlo.

Herbifors
Este hechizo de transformación hace crecer flores en la cabeza de su víctima.

Herbivicus
Este hechizo permite acelerar el crecimiento normal de las plantas.

Hombre a mono
Este hechizo de transformación convierte un ser humano en un mono.

Homenum revelio
Hechizo revelador de presencia humana Este hechizo revela la presencia humana en el área utilizada.

I

Immobulus
Encantamiento de congelación Este encantamiento inmoviliza seres vivos y paraliza aparatos electrónicos.

Impedimenta
Encantamiento obstaculizador Este encantamiento impide el movimiento de su víctima, paralizándolo temporalmente.

Imperio
Maldición Imperius Una de las tres Maldiciones Imperdonables. Permite controlar completamente a la víctima, obligándola a realizar lo que uno quiera. Su uso en un ser humano conlleva una cadena perpetua en Azkaban.

Impervius
Encantamiento impermeabilizante Este encantamiento hace impermeable al objetivo contra líquidos, como la lluvia, y ciertos objetos sólidos.

Incarcerous
Este hechizo ata con cuerdas a su objetivo.

Incarcifors
Este hechizo encanta un objeto para que pueda capturar a un objetivo.

Incendio
Hechizo para producir fuego. Este hechizo genera llamas de la punta de la varita.

Inflatus
Embrujo Inflatus. Este embrujo infla a su víctima de forma similar a un globo.

Informous
Hechizo Informous Este hechizo permite añadir información sobre una criatura mágica al Folio Bruti del usuario.

J

Juramento Inquebrantable
Este hechizo sella un contrato mágico entre dos personas por medio de lazos de fuego, cuyos acuerdos se determinan durante su realización. Si la parte comprometida no cumple con su juramento, morirá.

Juro solemnemente que mis intenciones no son buenas
Este conjuro es utilizado para activar el Mapa del Merodeador. Debe tocarse el mapa con la punta de la varita mientras se realiza.

L

Lacarnum inflamarae
Este hechizo dispara una bola de llamas de la punta de la varita.[20]

Lapifors
Este hechizo convierte un objeto pequeño en un conejo.

Lechuza a anteojos de teatro
Este hechizo de transformación convierte una lechuza en unos anteojos de teatro.

Legeremens
Hechizo de Legeremancia Este hechizo permite usar la Legeremancia, el arte de penetrar en la mente de su objetivo.

Levicorpus
Este hechizo deja al oponente colgando por su tobillo en el aire boca abajo luego de un destello de luz.

Liberacorpus
Este hechizo permite regresar a la víctima afectada por el hechizo Levicorpus a su posición original.

Línea de edad
Este encantamiento genera una línea mágica que impide a las personas mayores o menores de cierta edad el acceso a cierto objeto o lugar.

Locomotor **Encantamiento locomotor**
Este encantamiento hace que los objetos se muevan en una dirección deseada. Requiere nombrar el objeto junto al conjuro.

Locomotor mortis
Maleficio de las piernas unidas Este maleficio pega las piernas de la víctima entre sí.

Locomotor wibbly
Hechizo de piernas de gelatina Este hechizo debilita las piernas de la víctima, haciéndolas temblar como si fueran gelatina.

Lumos Encantamiento para encender varitas Este encantamiento genera un haz de chispas de la punta de la varita, que permite iluminar un lugar oscuro.

Lumos máxima
Este encantamiento genera una bola de luz de la punta de la varita, que se puede lanzar en un área, y permite iluminar una zona más grande que la de Lumos.

Lumos solem
Este encantamiento genera una potente luz que brilla como el sol.

M

Magicus extremos
Este hechizo permite al usuario realizar hechizos más poderosos y efectivos por un periodo de tiempo.

Maldición del anillo de Marvolo Gaunt
Esta maldición está diseñada para matar a cualquiera que se coloque el anillo de la familia Gaunt. Su efecto se va potenciando con el tiempo.

Maldición de conjuntivitis
Esta maldición genera una irritación en los ojos de la víctima, impidiéndole ver con claridad.

Maldición tartamudeante
Esta maldición supuestamente hace tartamudear a su víctima cada vez que intenta hablar.

Maleficio aliento de pimienta
Este hechizo genera un aliento muy ardiente en su víctima.

Maleficio arranque de cabellera instantáneo
Este hechizo arranca todo el cabello de la víctima.

Maleficio deslumbrador
Este maleficio disfraza un objeto para hacerlo invisible.

Maleficio lengua de cuerno
Este maleficio transforma la lengua de la víctima en un cuerno.

Maleficio de los mocomurciélagos
Este hechizo hace que los mocos de la víctima tomen forma de murciélagos, atormentándola por un tiempo.

Maleficio petardo
Este maleficio conjura petardos mágicos explosivos.

Maleficio rodillas al revés
Este maleficio hace que las rodillas de la víctima queden al revés de su posición original.

Maleficio de sardinas
Este maleficio hace salir sardinas de la nariz de la víctima.

Maleficio tempestad
Este maleficio altera el clima invocando una tormenta, la cual genera fuertes vientos y rayos que abaten a los enemigos, haciéndoles daño y mandándolos a volar.

Maleficio de las uñas de los pies
Este hechizo hace crecer las uñas de los pies de la víctima a una velocidad alarmante.

Melofors
Este embrujo envuelve la cabeza de su víctima con una calabaza.

Meteoloembrujo recanto
Este contraembrujo cesa las condiciones meteorológicas producidas por un hechizo en un lugar cerrado.

Mimble Wimble
Encantamiento de lengua atada Esta maldición hace un nudo con la lengua de la víctima para prevenir que hable sobre algo específico.

Mobiliarbus
Este encantamiento hace que un árbol se mueva y levite en dirección de la varita de quien lo conjura.

Mobilicorpus
Este encantamiento levita y moviliza cuerpos en dirección de la varita de su lanzador.

Molliare
Encantamiento del almohadón Este encantamiento crea un efecto invisible de suavidad en las superficies en que es usado.

Morsmordre
Marca Tenebrosa Este hechizo conjura en el cielo una resplandeciente e inmensa calavera formada por chispas verdes, de cuya boca sale una serpiente. La Marca Tenebrosa es el símbolo usado por Voldemort y sus mortífagos después de realizar un asesinato.

Muffliato Este hechizo genera un zumbido en el oído en las personas que estén alrededor del lugar hechizado, impidiendo que escuchen las conversaciones de quien lo usa.

Mucus ad nauseum
Maleficio de los mocos Este maleficio genera síntomas de resfrío en la víctima, y puede ser lo suficientemente severa para debilitarle y obligarle a guardar cama.

Multicorfors
Este hechizo de transformación cambia el color y estilo de la ropa del objetivo.

N

Nox Encantamiento que extingue las varitas Este encantamiento permite apagar la luz de la punta de la varita generada por el hechizo Lumos.[15]

O

Obliviate
Encantamiento desmemorizante Este encantamiento borra los recuerdos de su víctima a elección de quien lo ejecuta.

Obscuro
Este hechizo genera una venda negra que cubre los ojos de su objetivo.[14]
Oculus reparo Este hechizo repara anteojos dañados. Es una variante del encantamiento de reparación

Oppugno
Embrujo Oppugno. Este embrujo puede usarse para obligar a seres vivos conjurados o ciertos objetos a atacar a una víctima.

Orbis
Embrujo Orbis Este embrujo, en conjunto con el Encantamiento levitatorio, succiona a su objetivo bajo tierra en un mini torbellino.

Orchideous
Este hechizo invoca un ramo de flores de la punta de la varita.

Orchideus
Maleficio orchideus Este maleficio hace estallar a la víctima en un conjunto de pétalos de flores.

Oriéntame
Encantamiento brújula. Este encantamiento hace actuar a la varita como una brújula, apuntando al Norte.

Ossio Dispersimus
Este hechizo desaparece los huesos del cuerpo de su víctima.

Ꝑ

Palalingua
Hechizo que pega la lengua al paladar Este hechizo pega la lengua de su víctima a su paladar, impidiéndole hablar por unos instantes.

Partis temporus
Este hechizo genera una abertura temporal en las barreras mágicas.

Patolifors
Embrujo Patolifors. Este embrujo convierte una criatura en un pato pequeño.

Pericullum
Este hechizo lanza chispas rojas en forma de bengala desde la punta de la varita, que explotan como fuegos artificiales.

Peskipiksi Pesternomi
Este hechizo supuestamente permite controlar plagas, como los duendecillos. Se desconoce si es realmente un hechizo; Gilderoy Lockhart lo utilizó sin ningún efecto.

Petrificus Totalus
Parálisis de cuerpo entero. Esta maldición petrifica completamente a su víctima, permitiéndole mover sólo sus ojos.

Piertotum locomotor
Este hechizo anima las estatuas de un lugar determinado, y permite controlarlas al antojo del lanzador.

Portaberto Este encantamiento antiguamente se usaba como un hechizo de apertura para hacer saltar la cerradura de las puertas. A veces deja un agujero humeante donde debería estar la llave.

Portus

Este hechizo convierte un objeto en un traslador. Su uso requiere la aprobación del Ministerio de Magia.

Prior Incantato Priori Incantatem
Este hechizo es usado en las varitas para revisar el último hechizo que ha utilizado.

Protego
Encantamiento escudo Este encantamiento genera una barrera invisible que permite bloquear y desviar ciertos hechizos enemigos. También protege de ciertos ataques físicos.

Protego horriblis
Este poderoso hechizo protector permite defender grandes lugares de ciertos hechizos oscuros.

Protego maxima
Este hechizo, en conjunto con otros hechizos protectores, genera una poderosa barrera mágica que permite proteger una enorme área contra una gran variedad de encantamientos oscuros.

Protego totalum
Este hechizo, en conjunto con otros hechizos protectores, genera una barrera mágica en un área determinada que protege contra una gran variedad de hechizos oscuros.

Pullus
Embrujo PullusEste embrujo convierte a la víctima en una gallina o un pollo.

Q

Quietus
Encantamiento acallador Este encantamiento disminuye el volumen de la voz de quien lo usa. Es el contrahechizo del encantamiento sonoro.[8]

R

Ratón a caja de rapé
Este hechizo de transformación convierte ratones en cajas de rapé.

Reducto
Maldición reductora Esta maldición destruye un objeto en pedazos, incluso volviéndolo polvo si es lo suficientemente poderoso.

Relashio
Embrujo de repugnancia Este embrujo obliga a un objeto o ser vivo a soltar a otro.

Rennervate
Hechizo reanimador Este encantamiento regresa la consciencia de una persona inconsciente. Es el contrahechizo del encantamiento aturdidor.

Reparifarge
Este hechizo permite revertir transformaciones mal realizadas, regresándolas a su forma original.

Reparifors
Este hechizo cura dolencias menores generadas por magia, como la parálisis.

Reparo
Encantamiento de reparación Este encantamiento repara un objeto roto o destruido, dejándolo como nuevo.

Repello muggletum
Encantamiento repelente de muggles Este encantamiento permite alejar a los muggles de la zona que se encanta. Cuando se acercan al lugar encantado, los muggles recuerdan que tienen que hacer otra cosa y se van.

Repello inimicum
Este hechizo, en conjunto con otros, genera una poderosa barrera mágica que permite proteger de ciertos hechizos oscuros.

Rictusempra

Encantamiento de cosquillas Este encantamiento genera cosquillas en su víctima.

Riddikulus
Hechizo repulsor de boggarts Este hechizo obliga a un boggart a adoptar una forma graciosa para quien lo realiza.

Rosa en crecimiento
Este hechizo hace crecer un rosal más rápido de lo habitual.

S

Salvio hexia
Este hechizo protector, en conjunto con otros, permite defender de hechizos oscuros un área determinada.

Sectumsempra
Maldición Sectumsempra Esta poderosa maldición genera cortes profundos en la víctima, que pueden seccionar partes de su cuerpo con facilidad. Las partes amputadas con esta maldición no tienen cura conocida, y las heridas pueden ser letales por el desangramiento generado.

Serpensortia
Este hechizo invoca una serpiente desde la punta de la varita.

Silencius
Encantamiento silenciador Este encantamiento silencia a su objetivo, impidiendo que emita cualquier tipo de sonido.

Skurge
Encantamiento desinfectante Este encantamiento disuelve el ectoplasma dejado por fantasmas y espectros.

Slugulus eructo
Encantamiento vomitababosas Este encantamiento obliga a la víctima a vomitar babosas y babas.

Snufflifors
Este hechizo transforma objetos en ratones.

Sonorus
Encantamiento amplificador Este encantamiento aumenta el volumen de la voz de quien lo usa.

Specialis revelio
Revelahechizos de Scarpin Este hechizo posiblemente revela los hechizos usados sobre posibles objetos encantados o embrujados.

Spongify
Encantamiento de ablandamiento Este encantamiento es usado en objetos o seres vivos para volverlos más flexibles y elásticos.

Steleus
Este maleficio hace estornudar sin control a su víctima.

T

Tabú
Esta poderosa maldición permite hechizar una palabra específica para revelar inmediatamente el lugar donde se encuentra la persona que la ha pronunciado.

Tarantallegra
Encantamiento de pies danzantes Este encantamiento obliga a su objetivo a realizar un baile descontrolado.

Tergeo
Este hechizo de limpieza permite aspirar líquidos, polvo o ciertas sustancias con la punta de la varita.

Tetera a tortuga
Este hechizo de transformación convierte una tetera en una tortuga.

Titillando
Maleficio de cosquillas Este maleficio causa cosquillas y debilita a su víctima.

Travesura realizada
Este conjuro desactiva el Mapa del Merodeador.

V

Ventus
Embrujo Ventus Este embrujo dispara una ráfaga de viento en espiral de la punta de la varita.
Ventus.gif

Vera verto
Este hechizo de transformación convierte un animal en una copa. Requiere tres toque sobre el animal con la punta de la varita.

Verdillious
Este encantamiento dispara chispas y humo verde de la punta de la varita.

Verdimillious
Encantamiento Verdimillious Este encantamiento dispara un haz de chispas verdes de la punta de la varita, que pueden usarse para atacar a un oponente o revelar objetos ocultos por magia.

Verdimillious Duo
Este encantamiento produce destellos de energía verde de la punta de la varita. Es más potente que el encantamiento Verdimillious.

Verdimillious Tria
Este encantamiento genera chorros de chispas verdes de la punta de la varita, y puede golpear a varios objetivos a la vez. Es la variante más poderosa de Verdimillious.

Vermillious
Este encantamiento suelta chispas rojas de la punta de la varita.

Vermillious Duo
Este encantamiento dispara un chorro de chispas rojas de la punta de la varita. Es más potente que el encantamiento Vermillious.

Vermillious Tria
Este encantamiento dispara un potente chorro de chispas rojas de la punta de la varita. Es la variante más poderosa de Vermillious.

Vinagre en vino
Este hechizo de transformación convierte el vinagre en vino.

Vipera evanesca
Este hechizo permite desaparecer una serpiente invocada mágicamente. Es una variante del encantamiento desvanecedor.

Vulnera sanentur
Este hechizo sanador cura heridas y cortes profundos, y es un eficaz contrahechizo de la maldición Sectumsempra.

W

Waddiwasi
Este sencillo hechizo permite despejar un objeto pequeño que obstruye una apertura, y dispararlo contra otro objetivo.

Wingardium leviosa
Encantamiento levitatorio Este encantamiento permite levitar objetos o pequeños seres vivos.